

Smart Kup Recessed Adjustable 115 1x LED 1800-3000K WD Flood DE Black Structure



Spezifikationen

Material	12793232
Typ der Lichtquelle	LED
LED Typ	BRIDGELUX WARMDIM 12W
LED-Technologie	COB-LED
CRI	Min. 95
Farbtemperatur	1800-3000K (Warm Dim)
Lebensdauer	L80 B10 bei 50.000 Stunden
Leuchtmittel enthalten	Ja
Anzahl Lichtquellen	1
Binning (SDCM)	3
Lichtrichtung	Abwärts
Optik	Reflektor
Gemessene Abstrahlwinkel (°)	40,2
Eingangsspannung	Konstantstrom-Treiber erforderlich
Schutzklasse	III
Schutzart	20
Glühdrahtprüfung (°C)	960
Innen/Außen	Innen
Anwendung	Decke, Wand
Montage	Einbau
Ausschnittgröße (mm)	Ø108
Einbautiefe (mm)	100,0
Verstellbarkeit	H 355° V 30°
Abstand zum beleuchteten Objekt (m)	0,1
Primärfarbe & Primäres Finish	Schwarz, Strukturiert
Bruttogewicht (g)	434,0
Antriebsstrom (mA)	350
Min. forward voltage (Vf)	30,6
Max. forward voltage (Vf)	37,0
Connected load (W)	12,0
Lichtstrom pro Lampe (lm)	799
Effizienz (lm/W)	66
UGR	18
Bemerkung	• 3500K auf Anfrage

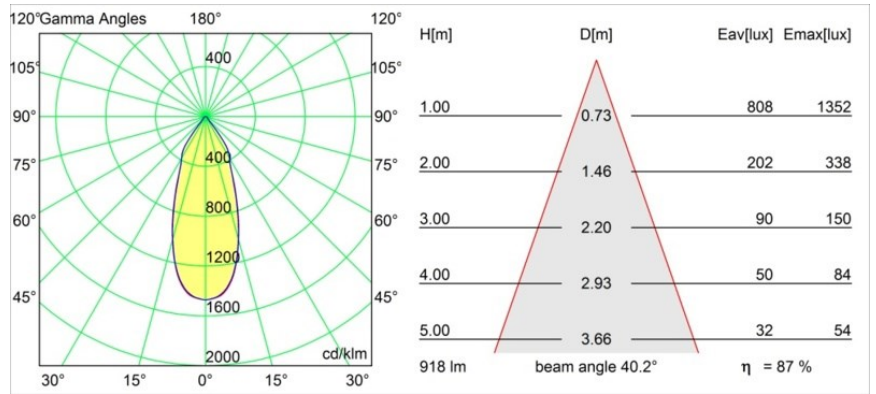
Die 3 ursprünglichen Designs, Smart Kup, Lotis und Cake, stehen nach wie vor die Herzen der Innendesigner. Und dies gilt für die gesamte Smart-Produktfamilie. Die Zugänglichkeit und extreme Vielseitigkeit der Smart sind unschlagbare Argumente für jedes Design. Mischen und kombinieren Sie Akzentbeleuchtung, aufwärts und abwärts gerichtetes Licht, fest oder verstellbar, ein Mosaik von Designs, Formen, Größen, Farben und Montageoptionen – und schaffen Sie eine spielerische Installation.

Spezifikationen

TM30 & CRI Diagramm



Lichtverteilung und Lichtverteilungskurve



Diagramm

Dekorative Zubehör



- 12810009** Mask Smart 115 1x White Structure
12810032 Mask Smart 115 1x Black Structure
12810046 Mask Smart 115 1x Gold Matt



- 12810109** Mask Smart 115 2x White Structure
12810132 Mask Smart 115 2x Black Structure
12810146 Mask Smart 115 2x Gold Matt

Montagezubehör



- 10889830** Installation Housing 192x190x130



- 12290530** Plaster Kit 190X190 - 108 1x



- 12810230** Ring Recessed 115 1x

Wählen Sie das benötigte Zubehör

