

Datum

Kunde

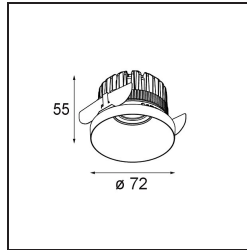
Projekt

Art

Kup Recessed 72 lx IP55 LED 3000K Flood DE Black Structure



Kup ist ein raffinierter runder Einbaustrahler, der mit seinem markanten erhöhten Rand und seinem charaktvollen, becherförmigen Design Akzente an der Decke setzt. Hinter der klaren Form von Ø72 verbirgt sich eine umfangreiche optische Plattform, die maximale Flexibilität bietet, um sowohl Objekte als auch Räume präzise hervorzuheben. Eine große Auswahl an Ausführungen und Optionen zur Farbpersonalisierung ermöglicht es Kup, sich mühelos in jedes Interieur einzufügen.



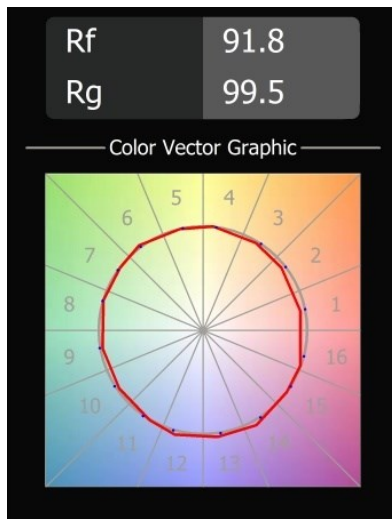
Spezifikationen

Material	14281332		
Typ der Lichtquelle	LED		
LED Typ	CREE CHA0410		
LED-Technologie	COB-LED		
CRI	Min. 90		
Farbtemperatur	3000K		
Lebensdauer	L90 B05 bei 50.000 Stunden		
Leuchtmittel enthalten	Ja		
Anzahl Lichtquellen	1		
CIE-Fluxcode	99 100 100 100 82		
Binning (SDCM)	2		
Lichtrichtung	Abwärts		
Optik	Kollimator		
Gemessene Abstrahlwinkel (°)	41,0		
Eingangsspannung	Konstantstrom-Treiber erforderlich		
Schutzklasse	III		
Schutzart	55		
Glühdrahtprüfung (°C)	960		
Innen/Außen	Innen		
Anwendung	Decke		
Montage	Einbau		
Ausschnittgröße (mm)	Ø68		
Einbautiefe (mm)	100,0		
Verstellbarkeit	Not Applicable		
Abstand zum beleuchteten Objekt (m)	0,1		
Primärfarbe & Primäres Finish	Schwarz, Strukturiert		
Bruttogewicht (g)	311,0		
Antriebsstrom (mA)	350	500	700
Min. forward voltage (Vf)	10,4	10,8	11,4
Max. forward voltage (Vf)	12,7	13,2	13,7
Connected load (W)	4,1	6,1	8,8
Lichtstrom pro Lampe (lm)	415	566	745
Effizienz (lm/W)	101	93	85
UGR	17	18	19

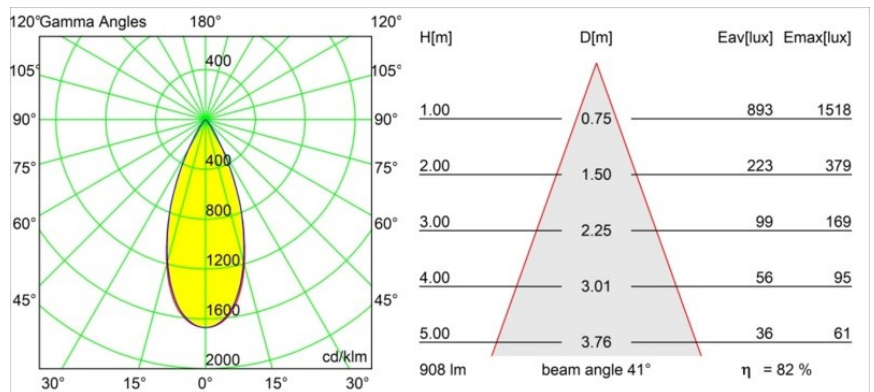
Bemerkung

- 2400K auf Anfrage
 - CRI98 auf Anfrage
 - Dieses Produkt ist in verschiedenen Direct Custom-Optionen erhältlich. Entdecken Sie alle auf der Kup Recessed-Webseite oder fordern Sie ein Angebot an.
-

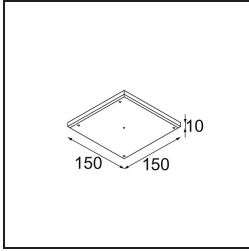
TM30 & CRI Diagramm



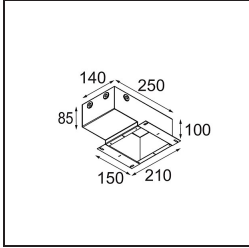
Lichtverteilung und Lichtverteilungskurve



Montagezubehör



12292630 Gypsum Fibreboard 150x150



11624030 Installation Housing 140x250x100x210

Wählen Sie das benötigte Zubehör